

JURNAL ARMADA INFORMATIKA

STMIK Methodist Binjai
jurnal.stmikmethodistbinjai.ac.id/jai

Klik disini untuk menuliskan kategori naskah

Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik berbasis Web pada Cipta Karya Elektronik

Ernawati ¹, Muhammad Hendri ², Sri Lindawati ³

^{1,2,3} Program Studi Sistem Informasi, STMIK Logika, Medan, Indonesia

INFORMASI ARTIKEL

Diterima Redaksi: 01 April 2022

Revisi Akhir: 01 Mei 2022

Diterbitkan *Online*: 01 Juni 2022

KATA KUNCI

Sistem Informasi; Penjualan Barang;
Berbasis WEB

KORESPONDENSI

Phone: +62 852-6253-6314

E-mail: ernawati.logika@gmail.com

A B S T R A K

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada pembuatan sistem informasi penjualan dengan menggunakan MySQL memiliki kemudahan dapat digunakan dalam membantu pembangunan sistem yang kompleks dan pada perancangan database tidak menjadi kendala dikarenakan telah memisahkan perancangan database dari desain tampilan. Pada sistem informasi penjualan juga diketahui memiliki 3 aspek penting yaitu: menu cart dan login, admin dashboard, dan halaman payment.

Hasil diharapkan untuk meningkat termasuk teknologi sistem informasi penjualan atau biasa disebut web toko online yang dapat digunakan untuk melakukan pembelian produk hanya dengan masuk ke dalam web, memilih barang yang disukai dan membayar dengan menggunakan sistem transfer maka barang akan diantarkan ke alamat yang dituju pada Cipta Karya Elektronik.

PENDAHULUAN

Teknologi internet mempunyai efek yang sangat besar pada perdagangan atau bisnis. Hanya dari rumah atau ruang kantor, calon pembeli dapat melihat produk-produk pada layar komputer, mengakses informasinya, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia. Calon pembeli dapat menghemat waktu dan biaya karena tidak perlu datang ke toko atau tempat transaksi sehingga dari tempat duduk mereka dapat menghubungkan antara penjual dan calon pembeli secara langsung tanpa dibatasi oleh suatu ruang dan waktu. Itu berarti transaksi penjualan secara online mempunyai calon pembeli yang potensial dari seluruh dunia.

Cipta Karya Elektronik merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan setrika, mesin cuci, dan berbagai jenis barang-barang elektronik lainnya. Dengan menggunakan fasilitas facebook sebagai sarana penjualan maka lingkup penjualan dan promosi pun masih kecil karena hanya orang-orang yang tergabung dengan akun facebook saja. Solusi yang diajukan untuk mengatasi masalah Cipta Karya Elektronik untuk mengembangkan bisnis penjualannya yaitu E-commerce.

E-commerce merupakan suatu kontak transaksi perdagangan antara penjual dan pembeli dengan menggunakan media internet. Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan transaksi melalui e-commerce adalah untuk meningkatkan pendapatan dengan menggunakan penjualan online yang biayanya lebih murah dan juga sekaligus biaya-biaya operasional seperti kertas, pencetakan katalog. Tahapan dalam penelitian seperti : melakukan analisis permasalahan pada proses penyampaian informasi pada Cipta Karya Elektronik dan menentukan kebutuhan dari system informasi yang akan dibangun, membuat rancangan sistem informasi Cipta Karya Elektronik dengan menggunakan *Laravel Framework* dan rancangan interface dari sistem informasi yang akan dibangun. melakukan pengujian terhadap system informasi Cipta Karya Elektronik yang telah dibangun dan mengimplementasikannya setelah melewati tahapan pengujian.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Sistem sebagai suatu jaringan kerja prosedur yang saling berhubungan, sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu[1].

Informasi merupakan suatu komponen yang sangat penting bagi sistem di dalam organisasi, karena tanpa informasi organisasi atau instansi dalam hal ini akan mendapat kesulitan dalam menjalankan kegiatan-kegiatan organisasi atau kegiatan administrasi dan tidak dapat berjalan seperti apa yang diinginkan[2].

Sistem informasi merupakan salah satu komponen yang penting dalam sebuah sistem di dalam suatu organisasi. Dengan adanya sistem informasi, maka user dapat mengetahui informasi-informasi apa saja yang dimiliki oleh server host ataupun database[3].

Konsep Data

Data adalah deskripsi tentang benda, kejadian, aktivitas, dan transaksi, yang mempunyai makna atau tidak berpengaruh secara langsung kepada pemakai[4].

Website

World Wide Web (“WWW”, atau singkatnya “Web”) adalah suatu ruang informasi dimana sumber-sumber daya yang berguna diidentifikasi oleh pengenal global yang disebut Uniform Resource Identifier (URI). WWW sering dianggap sama dengan internet secara keseluruhan, walaupun sebenarnya ia hanyalah bagian dari internet[5][6].

Pemrograman PHP

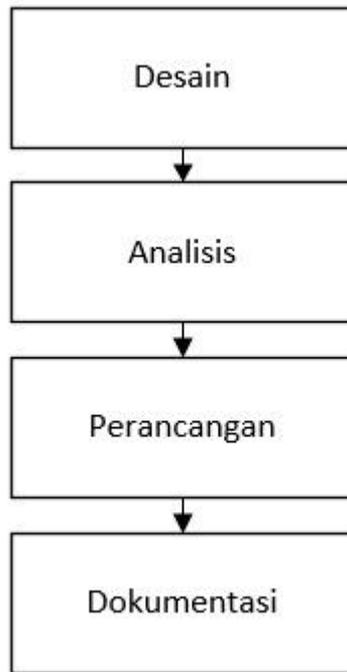
PHP mempunyai fungsi yang sama dengan skrip-skrip seperti ASP (Active Server Page), Cold Fusion, ataupun PERL. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip PERL yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. skrip-skrip ini selanjutnya dikemas sebagai tool yang disebut “Personal Home Page”[7].

Database

Sistem basis data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola record-record menggunakan komputer untuk menyimpan atau merekan serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi atau perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses pengambilan keputusan. Salah manajemen database dengan MySQL server. MySQL adalah salah satu jenis database server yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya[8]. MySQL termasuk jenis RDBMS (Relational Database Management System)[9]. Itu sebabnya istilah seperti tabel, baris, dan kolom digunakan pada MySQL. Pada MySQL, sebuah database mengandung satu atau sejumlah tabel[10][11].

METODOLOGI

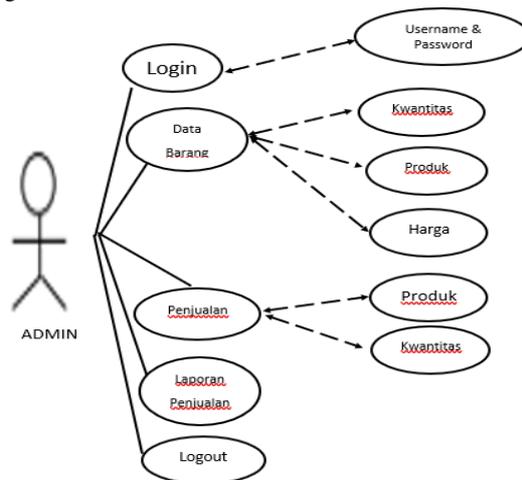
Adapun metodologi penelitian yang penulis lakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:



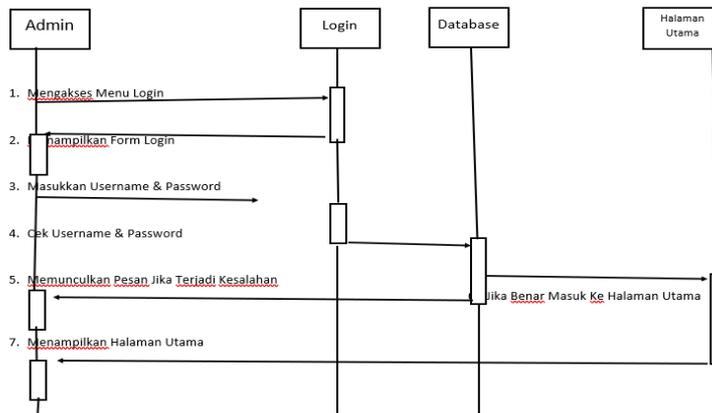
Gambar 1. Desain Penelitian

HASIL DAN PEMBAHASAN

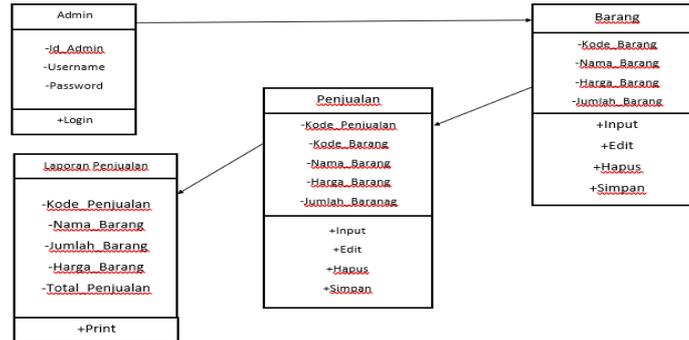
Dengan pertimbangan beberapa kekurangan dan kelemahan dari sistem yang ada seperti yang telah dikemukakan pada analisa sistem yang sedang berjalan untuk pengolahan data barang, maka penulis menawarkan solusi dari masalah yang dihadapi oleh Cipta Karya Elektronik tersebut, dimana dengan memperkenalkan suatu sistem yang disesuaikan dengan kebutuhan. Sistem yang diusulkan atau dirancang, diharapkan membantu dalam kegiatan operasional seperti input data, perbaiki data dan pembuatan laporan. Sistem yang dirancang mempercepat pekerjaan, mengurangi kesalahan serta informasi yang dihasilkan akan lebih akurat, relevan dan tepat waktu. Proses perncangan yang akan dibangun menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang terdiri dari use case diagram, sequence diagram, activity diagram, dan class diagram.



Gambar 2. Use Case Diagram Penjualan Barang Elektronik



Gambar 3. Sequence Diagram Pada Penjualan Barang Elektronik



Gambar 4. Class Diagram Pada Penjualan Barang Elektronik

Berikut adalah pengujian dari sistem informasi penjualan barang elektronik yang telah dibangun. Pengujian dilakukan pada setiap proses yang terdapat pada sistem informasi penjualan barang elektronik dengan kondisi berhasil dan gagal.

Tabel 1. Pengujian Aplikasi

Model Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran
Login Admin	-Buka Sistem Informasi -Masukkan username "12345" -Klik Login	Username " Ciptakarya@gmail.com " Password "12345"	Pegawai dapat masuk ke dalam system informasi dan memilih menu yang tersedia
Login Pelanggan	-Buka Sistem Informasi -Masukkan username "12345" -Klik login	Username Ciptakarya@gmail.com password "12345"	Pegawai tidak dapat masuk kedalam sistem
Tambah Produk	-Buka system informasi -Pilih Menu Produk -Pilih tambah produk -Klik Save	Tambah Produk dan masukkan data barang secara lengkap	Data barang masuk berhasil ditambahkan
Tambah Produk	-Buka Sistem informasi -Pilih menu produk -Pilih tambah produk -Klik Save	Kosongkan salah satu data barang	Data barang gagal ditambahkan
Tambah Kategori	-Buka system informasi -Pilih Menu kategori -Klik login	Masukkan data secara lengkap	Data Kategori berhasil ditambahkan
Tambah Kategori	-Buka system informasi -pilih menu kategori -klik login	Kosongkan salah satu data barang	Data kategori baranag gagal ditambahkan
Tabel Merek	-Buka Sisitem informasi -Pilih menu merek	Tambahkan merek dan masukkan data secara lengkap	Data merek barang berhasil ditambhkan

	-pilih menu merek dan masukkan data secara lengkap -klik save		
Tambah Penjualan	-Buka system informasi -Masukkan data barang secara lengkap -Klik sell	Maaukkan data barang secara lengkap	Tunai
Tambah Penjualan	-Buka Sistem informasi -Masukkan data secara lengkap	Masukkan data baranag secara lengkap	Batal

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan, yaitu:

1. Sistem informasi penjualan berbasis web yang telah dibangun dapat menggantikan sistem penjualan yang sedang digunakan oleh Cipta Karya Elektronik.
2. Sistem penjualan dapat membantu admin Cipta Karya Elektronik dalam melakukan proses untuk membuat laporan penjualan menjadi lebih mudah dan cepat melalui web.
3. Sistem informasi yang dibangun telah disesuaikan dengan kebutuhan Cipta Karya Elektronik dikarenakan sistem penjualan yang lama kurang eektif dan data sering tidak tercatat dilaporan penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Ananda and E. Zuraidah, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada PT Asia Truk Pratama Jakarta," *J. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 193–200, 2019.
- [2] A. Suhendar, A. Takwim, A. M. Farkah, P. Gumilar, and V. M. Dalih, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan di Shop Berbasis Web," *Naratif J. Nas. Riset, Apl. dan Tek. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 41–47, 2021.
- [3] T. Tugiman, A. Basri, and others, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Seminar \& Workshop Berbasis Website," *ALGOR*, vol. 2, no. 2, pp. 23–30, 2021.
- [4] W. Rosada, "Sistem Pengolahan Data Inventory Suku Cadang Pada Toko Mobil Karta Jaya Dengan Memanfaatkan Barcode," *J. Tek. Inform. DAN Multimed.*, vol. 1, no. 1, pp. 93–99, 2021.
- [5] N. A. Santoso and Y. Hapsari, "SISTEM INFORMASI PERIJINAN BERBASIS WEB PADA DINAS PELAYANAN TERPADU KABUPATEN TEGAL," *BATIRSI-Bahari Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 11–21, 2021.
- [6] T. S. Alasi, "Penerapan Algoritma Algoritma Boyer Moore untuk Penyaringan Pesan dan Algoritma Hill Cipher dalam Keamanan Pesan Teks Berbasis Web Chat," *KAKIFIKOM Kumpul. Artik. Karya Ilm. Fak. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 73–79, 2019.
- [7] F. T. Zany and others, "SISTEM INFORMASI ANALISIS BEBAN KERJA PADA SEKRETARIAT MENGGUNAKAN PENDEKATAN PERTUGAS JABATAN BERBASIS WEB DI DAERAH KABUPATEN PIDIE JAYA," *J. Pengabd. Kpd. Masy. INOTEC UUI*, vol. 3, no. 2, 2021.
- [8] M. Pratowo, "Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Pada Cv. Guna Mandiri," *J. Minfo Polgan*, vol. 10, no. 2, pp. 7–13, 2021.
- [9] P. Fitriani and T. S. Alasi, "Sistem pendukung keputusan dalam menentukan judul skripsi mahasiswa dengan metode WASPAS, COPRAS dan EDAS berdasarkan penilaian dosen," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 4, no. 4, pp. 1051–1061, 2020.
- [10] A. Maulana and G. Sutjahjo, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET IT PADA PT BATAM AERO TECHNIC LION AIR BERBASIS WEB," *Zo. Komput. Progr. Stud. Sist. Inf. Univ. Batam*, vol. 11, no. 1, pp. 20–27, 2021.
- [11] T. S. Alasi and others, "Sistem Informasi Pengelolaan Kepegawaian Pada Komisi Penyiaran Indonesia Daerah Sumatera Utara," *J. Armada Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 135–140, 2018.